

Annexe Onglet 6.1 / Compléments de réponse sur le milieu naturel

L'entretien de prairies de grandes surfaces est une activité chronophage pour une commune c'est pourquoi les zones visées par le projet de boisement sont actuellement gérées par broyage, méthode plus rapide que la fauche mais qui enrichi le sol et favorise une végétation rudérale non qualitative, tels que les chardons, les rumex, les orties, et qui à terme entraîne un appauvrissement de la biodiversité floristique et faunistique.

Le but de ce projet porté par le Conseil Départemental de Vendée dans la cadre de son action Biodiversité et Climat est de créer du boisement sur des délaissées des collectivités afin d'en améliorer la qualité en terme de biodiversité et de lutter contre le réchauffement climatique notamment par le stockage du carbone.

Le projet prévoit également de laisser des zones non boisées sur cette parcelle qui seront gérées qualitativement en fauche tardive sur le principe des prairies maigres favorisant ainsi au bout de quelques années une augmentation de la biodiversité.

Cette ZNIEFF de type II correspond au Marais poitevin, associé aux milieux palustres, vasières, espaces sableux littoraux, et affleurements calcaires qui constituent une mosaïque d'habitats remarquables où se développent de vastes cortèges floristiques et faunistiques. Parmi les principaux groupes d'habitats remarquables figurent les prairies naturelles pâturées à caractère extensif mais aussi des habitats plus réduits qui contribuent à la forte biodiversité de cet ensemble, les boisements humides constituent un lien et une unité fonctionnelle de l'ensemble de cette région naturelle.

La présence de nombreuses espèces dans une parcelle est conditionnée par la diversité de ses habitats, présence de haies, d'alignements d'arbres, de bosquets et de zones humides. Les chauves-souris, les batraciens, les reptiles et de nombreuses espèces d'oiseaux exploitant les prairies pour leur recherche alimentaire doivent disposer d'éléments refuges pour se déplacer, s'abriter ou se reproduire.